

Le jeu des petits Massaliotes



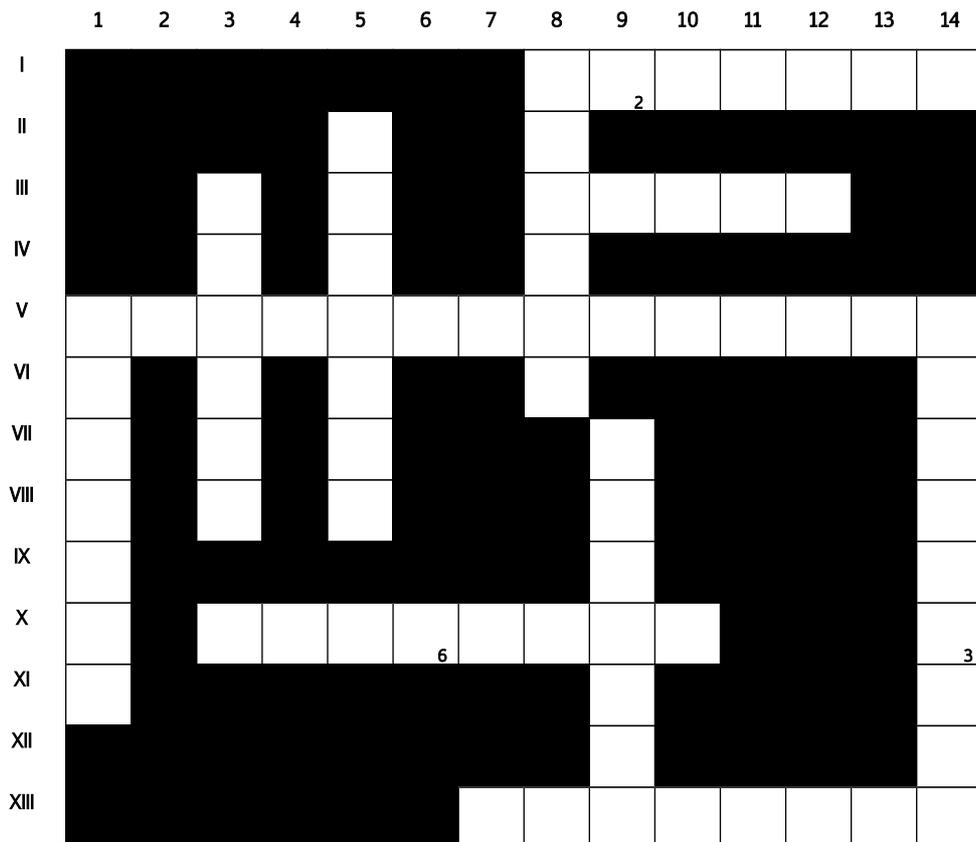
Évocation de l'entrée de la ville romaine, site archéologique du Port Antique, image extraite de l'extension numérique du musée d'Histoire de Marseille

Bonjour et bienvenue au musée d'Histoire de Marseille !

Tu as entre 8 et 12 ans ? Ce jeu est fait pour toi. Accompagné d'un adulte, il te faudra tout d'abord observer de près les collections du musée en prêtant attention en particulier aux séquences 1, 2 et 3. A toi de jouer, et ... n'oublie pas : un personnage mystère est à découvrir. Repère les cases qui t'aideront à le trouver !

Mots croisés :

Les mots ont disparu! Retrouve-les grâce aux définitions de la grille.



Horizontalement :

- I. Célèbre savant, voyageur et astronome de Marseille (S*. 2)
- III. Sert à fabriquer une huile (S.3)
- V. Procédé utilisé pour conserver le bois de l'épave de la Bourse (S.4)
- X. Nom donné à la ville par les Phocéens (S. 1)
- XIII. Nom qui définit l'action de vendre et acheter

* : séquence

Verticalement:

- 1. Anse où a été fondée la ville (S.1)
- 3. Ville d'origine des fondateurs de Marseille (S.1)
- 5. Pour conserver les sardines et l'huile... (S.1 à S.5)
- 8. D'après la légende, nom du marin grec que Gyptis épousa (S.1)
- 9. Site gaulois fortifié construit en hauteur (S.1)
- 14. Cimetière ou ville des morts (S.4)

La charade :

Mon premier regroupe la peinture, la musique, la sculpture ...

Mon second se boit chaud.

Mon troisième est une demoiselle anglaise.

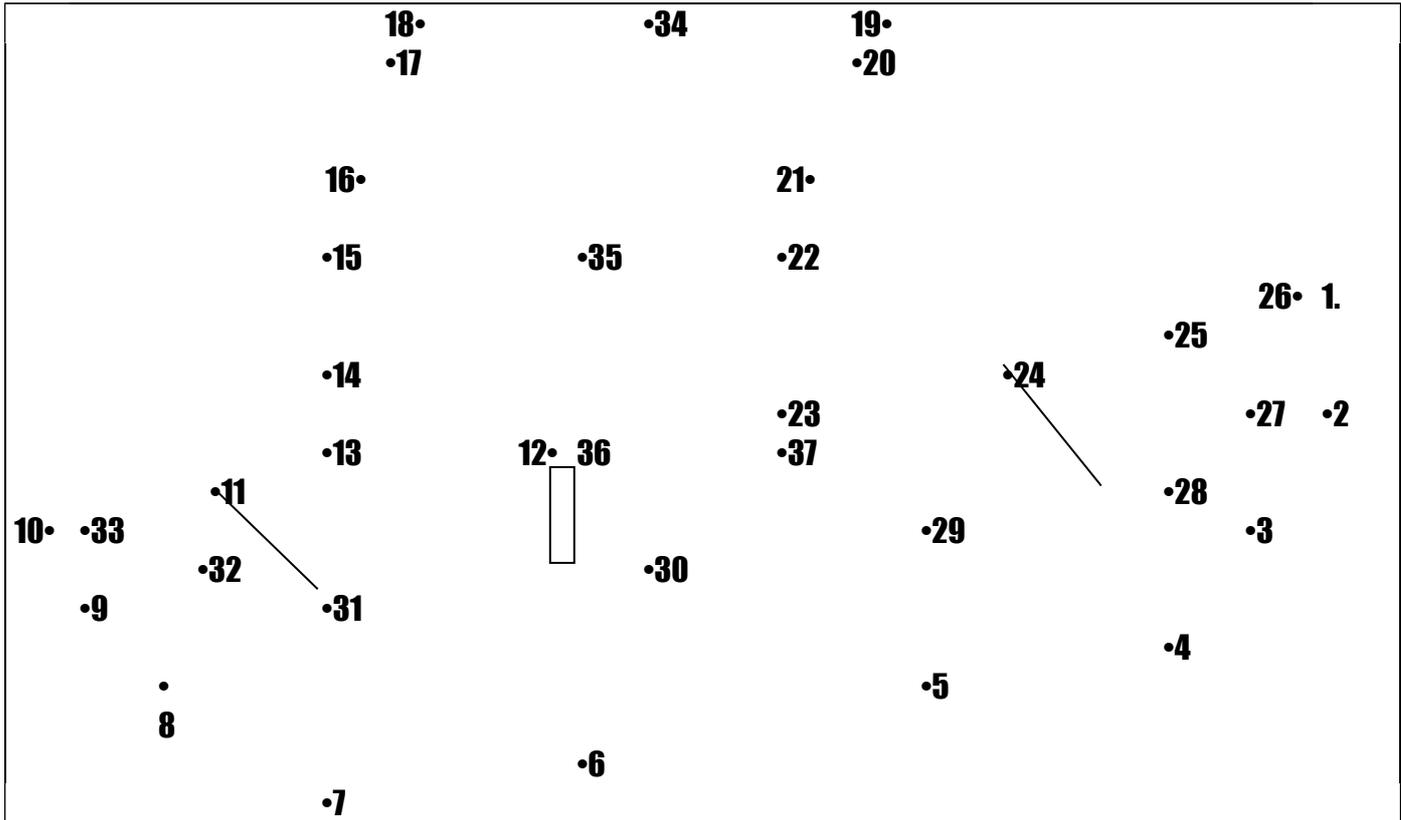
Mon tout avait son temple à Massalia et tu verras sa statue dans le musée.

Qui suis-je ?

					5	
--	--	--	--	--	---	--

A toi de dessiner :

Relie les chiffres dans l'ordre croissant et tu découvriras un élément important du musée.



C'est un

		4			
--	--	---	--	--	--

L'intrus :

En face de la séquence 4, un espace inquiétant s'ouvre devant toi : c'est le monde des morts dans l'Antiquité !

Observe la vitrine où sont exposés 10 récipients funéraires élaborés à partir de différents matériaux et entoure celui qui n'est pas utilisé :

Métal - Bois - Verre - Os

Le voyage de Pythéas :

Pythéas est perdu ! Aide-le à retrouver sa route en la retraçant sur la carte.



Relie par des flèches les noms antiques aux noms qu'on utilise aujourd'hui

Noms antiques :		Noms utilisés aujourd'hui :
Britannia	●	● Le Déroit de Gibraltar
Les colonnes d'Hercule	●	● Marseille
Massalia	●	● Angleterre

Trouve le personnage mystère avec les lettres que tu as découvertes dans les autres jeux.

Personnage mystère :

G					
	2	3	4	5	6

Tu viens de terminer le jeu.
Bravo, tu es un véritable Massaliote !!!

À très bientôt au musée d'Histoire de Marseille pour d'autres aventures

Solutions :

Mots croisés :

- | | |
|---------------|-------------------|
| 1. Lacydon | I. Pythéas |
| 3. Phocée | III. Olive |
| 5. Amphore | V. Lyophilisation |
| 8. Protis | X. Massalia |
| 9. Oppidum | XIII. Commerce |
| 14. Nécropole | |

La charade :

Mon premier : art - mon second : thé - mon troisième : miss - mon tout : *Artémis*

À toi de dessiner : C'est un *bateau*

L'intrus : Il n'y a aucun objet en *bois*

Le voyage de Pythéas - Itinéraire supposé :

Noms antiques :		Noms d'aujourd'hui :	
Britannia	●	●	Le Détroit de Gibraltar
Les colonnes d'Hercule	●	●	Marseille
Massalia	●	●	Angleterre

Le personnage mystère : il s'agit de Gyptis – Qui est ce personnage ?

Gyptis est la fille du chef de la tribu ligurie qui vivait sur les terres où s'étend aujourd'hui Marseille. Personnage du mythe de la fondation de la ville, elle aurait, lors de son mariage, offert la coupe à Protis, navigateur grec venant de Phocée, le désignant ainsi comme son époux.

Jeu conçu par Audrey ZORZAN et Laure HUMBEL
médiatrices culturelles



Nous sommes Marseille

